


Stožár musí být kotven na přírubu. Rozměry příruby musí být 271 x 271 mm. Rozteč montážních otvorů příruby musí být 200 x 200 mm. Příruba musí být lisovaná, výšky 26 mm, tloušťky 4 mm. Celková výška stožáru nad zemí musí být 5,5 m. Spodní průměr stožáru musí být přibližně 126 mm, horní průměr stožáru musí být 76 mm. Stožár musí splňovat požadavek plynulého přechodu mezi ním a svítidlem. Síla stěny stožáru musí být nejméně 3 mm.

Stožár musí být vyroben z oceli. Stožár musí být jednoduchý. Stožár i příruba musí být svařovány neviditelným plasmovým svážením bez stopy po sváru zvenčí bez přídavku materiálu dle EN ISO 15 613 proces číslo 15.

Stožár musí být vybaven servisními dvířky. Stožár musí být povrchově upravený protikorózní ochranou žárovým zinkováním dle EN ISO 1461 a následnou barevnou povrchovou úpravou práškově vypalovanou barvou velmi tmavě šedou Ultra Dark Grey. Stožár musí být dodán ve stejné barevné povrchové úpravě jako svítidlo. Stožár musí být navržen a vyroben v souladu s požadavky souboru norem EN 40.

Stožár musí být dodán společně s hotovým prefabrikovaným betonovým základem. Betonový základ musí být vybaven otvory pro přívodní kabel. Rozměry základů musí být dle pokynů dodavatele/výrobce. V betonovém základu musejí být integrovány čtyři závitové tyče M18 v rozteči 200 x 200 mm. Betonový základ musí být dodán včetně matic, podložek a krytek.

SOUŘADNICOVÝ SYSTÉM: JTSK  
VÝŠKOVÝ SYSTÉM: BALT p.v.

NADM_VYSKA		Index	Změna	Datum	
Vypracoval Ing.Srba T.		Kontroloval Ing. Kučera M.		<div></div> <div>VDI PROJEKT s.r.o. vodohospodářská a dopravní infrastruktura K Botiči 1453/6, 101 00 Praha 10</div>	
Zodpovědný projektant Ing.Srba T.		Hlavní inženýr projektu Ing. Kučera M			
Akce  CHODNÍK NÁMĚSTÍ 17. LISTOPADU U DOMU ČP. 1235, PŘELOUČ				Investor  Město Přelouč	
Objekt				Město / Obec Přelouč	Kraj Pardubický
				Technická zpráva	Formát A3
Profese DOPRAVNÍ STAVBY				Stupeň DUSP+PDPS	Měřítko -
Název přílohy  STOŽÁRY - ŘEZY				Číslo zakázky 16/19	Paré
				Číslo přílohy D.2.2.3	